



## Einbringung von Unterlagen und Schriftstücken

Für die Einbringung von Schriftstücken und Unterlagen stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

### Persönlich:

Während der Amtsstunden können schriftliche Anbringen persönlich eingebracht werden.

Amtsstunden: Montag, Dienstag, Freitag von 07:30 Uhr bis 12:00 Uhr

Donnerstag von 07:30 Uhr bis 12:00 Uhr und von 14:00 Uhr bis 18:00 Uhr

### Per Post:

Gemeindeamt St. Stefan ob Stainz

St. Stefan ob Stainz 21

8511 Sankt Stefan ob Stainz

Per Telefax: [03463/80221-250](tel:03463/80221-250)

Per E-Mail: [gde@st-stefan-stainz.gv.at](mailto:gde@st-stefan-stainz.gv.at)

Wird ein Anbringen bei einer anderen, z.B. persönlichen E-Mail-Adresse eingebracht, sind fristgerechtes Einbringen und fristgerechte Bearbeitung nicht gewährleistet.

### Elektronische Anbringen:

Anbringen in elektronischer Form (E-Mail, Fax), die uns außerhalb der Amtsstunden übermittelt werden, werden erst mit dem Wiederbeginn der Amtsstunden entgegengenommen und bearbeitet. Daher gelten diese Anbringen auch erst zu diesem Zeitpunkt als eingebracht und eingelangt.

### Zulässige Dateiformate:

- **Text:** \*.TXT
- **Dokument:** PDF, application/pdf, \*.PDF, RTF, application/rtf, \*.RTF, MS Office Word, application/msword, \*.DOC, MS Office Excel, application/msexcel, \*.XLS
- **Grafik:** GIF, image/gif, \*.GIF, JPEG, image/jpeg, \*.JPG \*.JPEG,
- **Komprimierung:** ZIP, application/zip, \*.ZIP
- **Weitere Formate:**  
Weitere Formate können nur nach vorhergehender Rücksprache mit der zuständigen Behörde/Abteilung eingesetzt werden.  
Dateien mit aktiven Inhalten wie zum Beispiel Makros oder Javascript werden nicht unterstützt.  
Eine E-Mail darf die Dateigröße von 10 MB nicht überschreiten.

### Kundmachungen im Internet:

Gemäß § 42 Abs 1a AVG können Kundmachungen neben der Amtstafel auch rechtswirksam auf der Homepage der Gemeinde kundgemacht werden. Die elektronischen Kundmachungen finden sich unter der Adresse: <https://st-stefan-stainz.gv.at/aktuelles/virtuelle-amtstafel>

